

Festival Villette eSport 25

Du 21 au 23 février 2025

À la Cité des sciences et de l'industrie

Le phénomène est indéniable : l'eSport, compétition électronique en plein essor, séduit un nombre croissant de passionnés désireux de se confronter à des joueuses et joueurs du monde entier. D'après le baromètre 2023 de France eSport, 11,8 millions de français s'intéressent de près ou de loin à cette pratique singulière du jeu vidéo, un chiffre en constante progression. Cet engouement favorise le développement de tournois et championnats d'envergure, accélérant ainsi la professionnalisation du secteur avec l'émergence de nouveaux métiers et de formations spécialisées.

Du 21 au 23 février 2025, le festival iconique Villette eSport revient à la Cité des sciences et de l'industrie pour sa troisième édition. Trois jours d'immersion dans une ambiance survoltée, où le public peut s'initier à la pratique de l'eSport, encourager les joueurs et découvrir une multitude d'activités : tournois, masterclasses, animations, conférences, tables rondes et bien plus encore. Invités surprises et bonne humeur garantis ! Prêt à enfiler vos maillots et reprendre les manettes ?

Au programme de ces trois jours

Vendredi 21 Février

■ Les écoles de l'eSport : la formation en question | Table ronde

→ À 14h30 dans l'Auditorium, niveau 0, à partir de 12 ans

L'eSport est aujourd'hui un secteur important de l'industrie du jeu vidéo, faisant appel à de nombreux métiers de plus en plus spécialisés. Mais qu'en est-il de la formation ? Existe-il des écoles de l'eSport ? Qu'y apprend-t-on ? Une formation est-elle nécessaire pour se lancer sereinement dans le secteur spécifique de l'eSport aujourd'hui ?

■ Une manette dans le cartable : l'eSport à l'école | Table ronde

→ À 16h dans l'Auditorium, niveau 0, à partir de 12 ans

Le jeu vidéo compétitif a-t-il sa place à l'école ? Quels sont ses vertus pédagogiques ? Y'a-t-il un intérêt de jouer aux jeux vidéo en milieu scolaire ? Que peut-on tirer des diverses expérimentations qui ont eu lieu en ce sens ces dernières années ? Avec nos spécialistes, faisons le tour de la question.



Accessible gratuitement, dans la limite des places disponibles pour les activités au Centre des congrès et à l'Auditorium.

Accessible avec le billet Expositions pour les activités sur l'e-LAB.



YellowStaR, est un joueur de jeu vidéo ayant eu une carrière professionnelle sur le MOBA *League of Legends* entre 2010 et 2016, date à laquelle il devient directeur du Paris Saint-Germain eSports, la section sport électronique du PSG. Il reprend sa carrière professionnelle dans *League of Legends* en tant que joueur en janvier 2020, au sein de l'équipe LDLC OL1.

→ Présent le samedi entre 13h et 15h.

Samedi 22 février

■ Tournoi Mario Kart 8

(PEGI 3, À PARTIR DE 12 ANS)

→ En continu, au Centre des Congrès de la Villette, niveau -1
En accès libre en fonction des places disponibles, tout public

Amateurs de carapaces bleues, de bananes mal placées et de raccourcis tortueux, voici un tournoi sur *Mario Kart 8* ! Organisé par 2Lives, il permettra à 256 joueurs de s'affronter pour revendiquer le titre de meilleur pilote du festival !

■ Tournoi Valorant

(PEGI 16, À PARTIR DE 16 ANS)

Le jeu vidéo compétitif se pratique en solo mais aussi en équipe : le jeu *Valorant*, organisé par l'association Holiday Geek Cup propose un tournoi qui se joue par équipes de cinq joueurs.

■ Focus jeux vidéo S3E4 : Quand eSport rime avec senior

→ À 14h30 sur l'e-LAB, niveau 3

La pratique d'une activité physique ou intellectuelle aide à maintenir la bonne santé des personnes âgées et favorise le vieillissement dans les meilleures conditions possibles. Le jeu vidéo compétitif s'inscrit-il dans cette dynamique vertueuse ? Quelles sont les expérimentations autour de cette question ? Comment mettre en place une activité vidéoludique accessible : quels sont les besoins, les spécificités dont il faut tenir compte ? Autant de questions qui font rimer les termes eSport et seniors pour que le jeu vidéo soit accessible à toujours plus de joueuses et de joueurs.

Dimanche 23 février

■ Tournoi FC 25

(PEGI 3, À PARTIR DE 12 ANS)

→ En continu, au Centre des Congrès de la Villette, niveau -1
En accès libre en fonction des places disponibles, tout public

Avis aux amateurs de ballon rond : un tournoi sur le jeu FC 25 est organisé pendant le festival Villette eSport ! Organisé par 2Lives, il permettra à 128 joueurs de s'affronter pour revendiquer le titre de meilleur joueur de FC 25 du festival !

Samedi 22 et dimanche 23 février

■ Carte blanche à Adyboo et Selly Cats

→ En continu, au Centre des Congrès de la Villette, niveau -1
En accès libre en fonction des places disponibles, tout public

Toute la journée, Adyboo et Selly Cats animent la scène du festival Villette eSport, de nombreuses surprises et personnalités attendent le public à cette occasion.

■ Stand Holiday Geek Cup

Holiday Geek Cup, l'association lennoise dédiée à la pratique de l'eSport, vient mettre l'ambiance ! Le public pourra rencontrer une équipe de passionnés, essayer des jeux compétitifs et affronter les représentants de l'association.

■ Stand HsD

Venez découvrir l'univers de l'association Honneur Section Dark ou HsD, et rencontrer une communauté de passionnés ! Au programme : des jeux à essayer, de l'animation, la présence des coaches eSports de l'association pour présenter et expliquer la pratique compétitive du jeu vidéo. Ainsi, l'association vous propose du coaching gratuit pour les amateurs sur *League of legends*, *Apex*, *Call of Duty*, *Rocket League* et *Fortnite*. Ils vous présenteront leurs activités et notamment le tournoi online qu'ils organisent pendant Villette eSport !

■ Versus Xperience

(PEGI 12 À 18 EN FONCTION DES JEUX)

Envie de s'immerger dans l'ambiance incomparable de la bagarre virtuelle. Toute la journée, venez rencontrer une communauté bienveillante et passionnée et participer au *Versus Xperience* : du freeplay, des animations, de l'initiation, des mini-conférences et bien d'autres choses encore !

Tout le programme est à retrouver [ici](#)



Selly Cats est une passionnée d'eSport, et l'une des plus jeunes casteuses professionnelles françaises !

→ Présente samedi et dimanche à partir de 11h.



Julien « Adyboo » Thiry est un streamer sur Twitch et un passionné d'eSport ; il est chroniqueur et commentateur pour Lestream et Millenium.

→ Présent samedi et dimanche à partir de 11h.

L'e-LAB, espace de décryptage du jeu vidéo

Créé en 2019 par la Cité des sciences et de l'industrie, l'e-LAB propose à ses visiteurs (à partir de 7 ans) d'analyser et de décrypter le phénomène des jeux vidéo. Conçu comme une passerelle entre le public – des simples curieux aux joueurs passionnés, les scientifiques et les professionnels, l'e-LAB aborde le jeu vidéo dans toutes ses dimensions : le plaisir, l'éducation, la création ou encore l'industrie.

Les jeux vidéo représentent l'un des loisirs les plus partagés par le grand public, 73% des français y jouent.

*étude publiée par la MIDECA (mission interministérielle de lutte contre les drogues et les conduites addictives) en 2021



cite-sciences.fr



Informations pratiques

Cité des sciences et de l'industrie

30 avenue Corentin-Cariou
75019 Paris
📍 Porte de la Villette 🚶 3b

Horaires

Ouvert tous les jours,
sauf le lundi, de 10h à 18h,
et jusqu'à 19h le dimanche.

01 40 05 80 00
cite-sciences.fr

Tarifs

→ **15 €, 12 €** (tarif réduit aux moins de 25 ans, étudiants, 65 ans et plus, enseignants, familles nombreuses)

→ **12 €** (tarif "mobilité durable" pour les usagers de vélo ou d'un moyen de transport équivalent : trottinette, gyropode...)

→ **Gratuit** pour les moins de 2 ans, les demandeurs d'emploi et les bénéficiaires des minimas sociaux, les personnes handicapées et leur accompagnateur.

Le billet donne accès aux expositions des niveaux 1 et 2, à l'Argonaute et au planétarium.

Contact presse

Aurore Wils

01 40 05 70 15 | 06 46 66 18 97
aurore.wils@universcience.fr